# 项目目录简介

## 项目有哪些

IQCar 主项目，负责处理IQCar的整体业务逻辑处理，项目的创建类型为“ActionScript项目”

UIResourcesSWF 作为动态库使用，主要提供图片资源接口，部分按钮的主要业务逻辑接口；编译完成后将项目的SWF文件放到IQCar版本的根目录上，项目的创建类型为“ActionScript项目”

## 项目的目录结构及主要使用到的业务逻辑的类（功能类不在此介绍）

### IQCar

Arduino 包括编译C代码使用到的工具、库等

bin-debug 编译的DEBUG版本的存放目录

dll 运行需要用到的DLL

libs 包含一些swc库和ane

src 源代码及资源文件的目录

IQCar.as 主类 主要负责加载界面及资源；

CSS.as 主要存放一些样式，如字体等；

specs.as 用来存储命令列表

IQCar-app.xml 项目配置文件

commandlist.xlsx 命令的启用/禁用配置文件；

translatelist.xlsx 翻译列表

assets 主要存放一些UI相关的资源或者配置文件

blocks

Block.as 关于命令的类，一条命令就是一个Block

BlockArg.as 关于命令中的参数的类

BlockIO.as 关于block的一些转换的操作的类

BlockShape.as 将命令或者命令参数绘制成积木相关操作的类

icons 存放图标

cc\makeblock\mimicar\uiwidgets

DeviceDebug.as DEBUG功能相关操作的类

uiwidgets

IndicatorLight.as 指示灯相关的类

ScriptsPane.as scratch脚本及命令存放处理相关的类

ui\parts

MIQMeum.as 菜单的的相关逻辑处理的类

ScriptsPart.as 脚本区的相关处理

SerialAgent.as 串口代理类

extensions

ArduinoManager.as 主要是从scratch脚本转C代码

ExtensionManager.as Robots的命令的处理类

scratch

BlockMenus.as命令参数中的菜单逻辑处理的类

translation

Translator.as 语言翻译处理相关的类

TranslatableStrings.as 语言翻译相关特殊处理的类

util

ProjectIO.as 项目文件相关的逻辑处理类

### UIResourcesSWF

bin-debug 编译的DEBUG版本的存放目录

lib 包含一些swc库和ane

src 源代码及资源文件的目录

assets 主要存放一些UI相关的资源或者配置文件

UIResourcesSWF.as 主类， 主要是存放一些UI图片资源及界面上一些菜单的主要逻辑处理函数

UIResourcesSWF-app.xml 项目配置文件