

動かしてみよう!

プログラミング教育
支援ツール



中学校
計測/制御
プログラミングを
カバー

小学校
算数、理科の
A分類授業を
カバー

ネット接続
なしで
動作可能

POINT
1

見やすい /
3Dシミュレーション画面



POINT
2

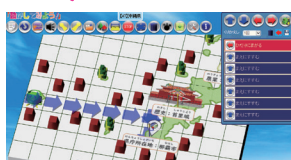
繋げるだけ /
単語ブロックでプログラム作成



日本語のブロックをつなぎ合わせるだけの簡単操作(Scratchベース)で、プログラムがどう実行しているのか、動かす達成感をわかりやすく体験できます。

POINT
3

矢印の入力だけ /
もっとやさしいイージーモード



ブロックのつなぎ合せではなく矢印だけでロボットの制御ができるイージーモードもご用意しました。小学校低学年や特別支援にも取り入れやすく、より多くの生徒の学びに繋がります。

忙しい先生にぴったり!

授業に合わせて
カスタマイズ

「動かしてみよう!」は、あらゆる授業で活用できるよう、利便性を高める取り組みを行っています。



Chrome OSに
対応しました!

ローカルインストール版なのでインターネット接続無しでも動作します。
※Chrome OS版はWindows版と別製品になります。一部内容が異なります。



4つのセンサーで
生徒のアイデアを具現化!

動くだけでなく4つのセンサーも完備。生徒のアイデアに寄り添うための、多彩な使い方ができます。



授業のヒントに!
事例集はこちら

算数・理科・音楽などの導入事例・指導案を公開しています。授業の虎の巻として好評いただいています。



「動かしてみよう!」でできること

画面上の3Dシミュレーションだけでなく 実物のロボットを動かします!

ソフトウェアとロボットのみで、学習指導要領で定められた学習活動を網羅できます。ロボットは組み立てる必要がなく、USBで繋ぐだけで作成したプログラムを再現させることができます。

また、ロボットの動きとセンサーを組み合わせることで、センサーを使って電気の利用を考えたり(理科)、正多角形を描いたり(算数)、あらゆる授業にプログラミング教育を取り入れることが可能です。



4つのセンサーでアイデアの可能性は無限大!



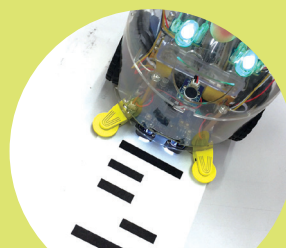
距離センサー

自動運転の
仕組みを考える



タッチセンサー

信号機の
仕組みをつくる



トレースセンサー

バーコードリーダーを
プログラミング



サウンドセンサー

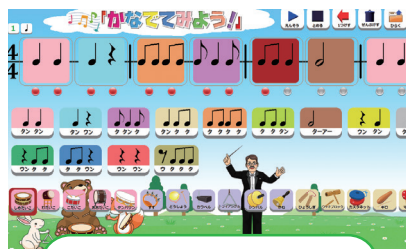
手を叩いて
動きを変える

わかりやすく便利なモードがたくさん



ストーリーモード

宇宙を舞台にゲーム感覚でプログラミングを学ぶことができます。
全ステージクリアの先にあるものは…?



かなでてみよう!

音楽の授業のためのサブ機能です。画面上のリズムのブロックを押すと楽譜にリズムが入れます。また、音色の種類も多数用意されています。

理解を深める紙ブロック

別売



自分の指で実際に組み合わせることで、プログラミングのイメージ定着をお手伝い。パソコンが使えない時間や場所でも遊ぶ感覚でいじることができます。

問い合わせ先

ビープロジャパン株式会社



048-212-8280

平日 9:30~17:30
(土・日・祝日・年末年始を除く)



info@bpro-j.com



048-212-5737

〒335-0022 埼玉県戸田市上戸田3-4-1-303

製品についてより詳しく知りたい方はこちら

開発元

株式会社アバロンテクノロジーズ
http://avalontech.co.jp/



動かしてみよう!

プログラミング教育
支援ツール

中学校
計測／制御
プログラミングを
カバー

小学校
算数、理科の
A分類授業を
カバー

ネット接続
なしで
動作可能

POINT
1

見やすい
3Dシミュレーション画面



POINT
2

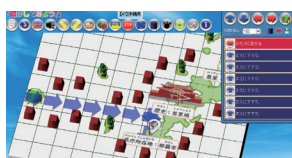
繋げるだけ
単語ブロックでプログラム作成



日本語のブロックをつなぎ合わせるだけの簡単操作(Scratchベース)で、プログラムがどう実行しているのか、動かす達成感をわかりやすく体験できます。

POINT
3

矢印の入力だけ
もっとやさしいイーजीモード



ブロックのつなぎ合せではなく矢印だけでロボットの制御ができるイーजीモードもご用意しました。小学校低学年や特別支援にも取り入れやすく、より多くの生徒の学びに繋がります。

忙しい先生にぴったり!

授業に合わせて
カスタマイズ

「動かしてみよう!」は、あらゆる授業で活用できるよう、利便性を高める取り組みを行っています。



Chrome OSに
対応しました!

ローカルインストール版なのでインターネット接続無しでも動作します。
※Chrome OS版はWindows版と別製品になります。一部内容が異なります。



4つのセンサーで
生徒のアイデアを具現化!

動くだけでなく4つのセンサーも完備。生徒のアイデアに寄り添うための、多様な使い方ができます。



授業のヒントに!
事例集はこちら

算数・理科・音楽などの導入事例・指導案を公開しています。授業の虎の巻として好評いただいています。



「動かしてみよう!」でできること

画面上の3Dシミュレーションだけでなく 実物のロボットを動かせます!

ソフトウェアとロボットのみで、学習指導要領で定められた学習活動を網羅できます。ロボットは組み立てる必要がなく、USBで繋ぐだけで作成したプログラムを再現させることができます。

また、ロボットの動きとセンサーを組み合わせることで、センサーを使って電気の利用を考えたり(理科)、正多角形を描いたり(算数)、あらゆる授業にプログラミング教育を取り入れることが可能です。



4つのセンサーでアイデアの可能性は無限大!



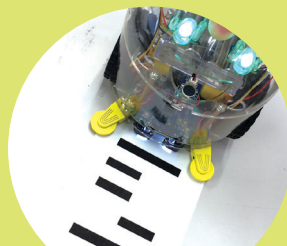
距離センサー

自動運転の
仕組みを考える



タッチセンサー

信号機の
仕組みをつくる



トレースセンサー

バーコードリーダーを
プログラミング



サウンドセンサー

手を叩いて
動きを変える

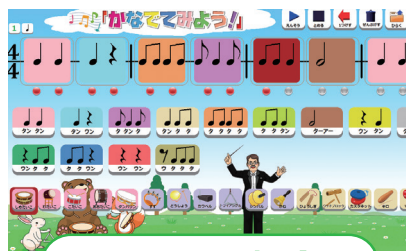
わかりやすく便利なモードがたくさん



ストーリーモード

宇宙を舞台にゲーム感覚でプログラミングを学ぶことができます。

全ステージクリアの先にあるものは…?



かなでてみよう!

音楽の授業のためのサブ機能です。画面上のリズムのブロックを押すと楽譜にリズムが入られます。また、音色の種類も多数用意されています。

理解を深める紙ブロック

別売



自分の指で実際に組み合わせることで、プログラミングのイメージ定着をお手伝い。パソコンが使えない時間や場所でも遊ぶ感覚でいじることができます。

問い合わせ先

ビープロジャパン株式会社



048-212-8280

平日 9:30~17:30
(土・日・祝日・年末年始を除く)



info@bpro-j.com



048-212-5737

〒335-0022 埼玉県戸田市上戸田3-4-1-303

製品についてより詳しく知りたい方はこちら

開発元

株式会社アバロンテクノロジーズ
<http://avalontech.co.jp/>

