

指導時間と学習内容（目安）

第1章 情報社会の問題解決 約7時間

第2章 コミュニケーションと情報デザイン 約5時間

第3章 コンピュータとプログラミング 約38時間

第4章 情報通信ネットワークとデータ活用 約7時間

情報とメディア	1h
問題解決の流れ	1h
サイバー犯罪	1h
情報セキュリティの考え方	1h
情報セキュリティの技術	1h
情報に関する法規	1h
情報技術の発展	1h

情報のデジタル化	1h
コミュニケーションとツール	1h
情報デザインとは	1h
情報デザインの工夫	1h
プレゼンテーション	1h

プログラミング基礎	5h
コンピュータの計算誤差	1h
基本的プログラム (変数・演算・分岐と反復)	10h
応用的プログラム (リスト・乱数・WebAPI、再)	7h
応用的プログラム (リスト・乱数・WebAPI、再)	7h
アルゴリズム比較 (素数生成)	2h
アルゴリズム比較 (線形探索、二分探索)	2h
アルゴリズム比較 (選択ソート、クイックソート)	2h
モデル化とシミュレーションの意義と方法	1h
確定モデルと確率モデル(複利法、サイコロモデル、モンテカルシミュレーション (放物運動、生命体の増加、ランダムウォーク))	3h
コンピュータのハードウェア	1h
ソフトウェアとインタフェース	1h
デジタル計算の方法	1h
コンピュータでの数値表現	1h
コンピュータの論理演算	1h

データベースとSQL	2h
コンピュータネットワーク	1h
情報通信の取り決め	1h
Webページとメールの仕組み	1h
データの収集と整理	1h
データ分析と可視化	1h

総合計時間：57時間

※情報Ⅰの年間授業時間は70時間です。

※時間数は学習指導要領が示す単位時間(45分)です。

赤枠：理解ちゃんと学ぶ情報Ⅰ【Pythonコース】

全体(赤枠+青枠)：理解ちゃんと学ぶ情報Ⅰ【共通テストコース】